



EL EMOCIONÓMETRO DEL INSPECTOR DRILO

- 1 Lee las páginas 38 y 39 sobre **"el enfado"** de **EL EMOCIONÓMETRO DEL INSPECTOR DRILO**.
- 2 Observa la chimpancé de la página 38. Imita la expresión de su rostro delante de un espejo.
- 3 Reflexiona sobre las siguientes situaciones y valora si te pondrían **nada, poco, medio** o **muy enfadado**. Para ello puedes ayudarte de las descripciones de las tres intensidades del enfado de la página 39. Si ya te has fabricado tu propio Emocionómetro puedes marcar en él la intensidad de cada situación, si no márcalo abajo anotando el número de la situación en la intensidad que corresponda.

1. Que tu hermano pequeño te moleste mientras lees.
2. Que tu equipo pierda.
3. Pedir un helado y que tus padres decidan no comprártelo.
4. Perder en el juego de la oca.
5. Que un compañero de clase rompa tu trabajo de plástica.
6. Que tu mejor amigo desvele un secreto tuyo.
7. Que una gran ola destroce tu castillo de arena.
8. Que te mientan.
9. Que alguien te insulte.
10. Que alguien te agreda.
11. Que se te cuelen descaradamente cuando esperas tu turno.





4 Lee las páginas 40 y 41 sobre “**el caso 3**” del libro.

5 Fíjate en la página 40, qué signos de **enfado** en Papá Grenouille observas en la descripción de los hechos y en el dibujo.

Por ejemplo:

- *Papá Grenouille grita al camarero.*

6 Observa las tres viñetas de Papá Grenouille de la página 41.

Reflexiona sobre la progresión de menos a más **enfado** que vivió el cabeza de familia de las ranas.

¿Qué podía haber hecho Papá Grenouille para calmarse, cuando comenzó a sentirse algo enfadado?



7 Lee las páginas 80 y 81 sobre “**Las recetas para el enfado**” del libro.

8 Dibuja alguna situación que te produzca **enfado** y descríbela.

9 Piensa en cómo podrías apagar “el fuego” de la situación descrita en el ejercicio anterior. Nosotros te proponemos que tiñas de azul tu dibujo, que crees un gran río que pueda apagar el fuego, que añadas lluvia o nieve. Que cambies las expresiones del rostro de los personajes o añadas cualquier elemento que ayude a **calmar el enfado**.